

## Obsah

Komentár.....	10
Informačná hlavička programu.....	11
Licencia.....	13
Free a non-free licencie.....	14
Beer-ware ako reakcia na prílišnú právnickosť licencií.....	17
Používanie národných jazykov a znakov.....	18
Programy pozostávajúce z viacerých zdrojových súborov.....	20
Komentár a dokumentácia.....	22
Komentár a revízne systémy.....	25
Dva druhy komentárov v C.....	26
Riadky.....	28
Hlavičkové súbory (.h).....	31
C preprocesor.....	34
Štandardné knižnice v C.....	36
Štandardné celočíselné typy v <stdint.h>.....	38
Vzťah hlavičkových súborov a skutočných knižníc.....	40
Knižnice pre strojovo závislé funkcie.....	44
Pamäťové triedy u mikrokontrolérov a prístup k nim.....	46
Prípady, keď prostriedky jazyka C nestačia.....	50
Prázdne riadky a orientácia v programe.....	53
Problémy spojené s preprocesorom.....	57
Popis funkcie v záhlaví (komentár).....	61
Funkčnosť komentárov.....	63
Estetická a funkčná úloha vertikálneho členenia.....	64
Funkcie.....	66
Hlavička funkcie.....	69
Horizontálna aj vertikálna vizuálna štruktúra: „školy“ štýlu.....	72
Deklarácia prototypu funkcie a jej volanie.....	74
Typická programátorská chyba pri volaní funkcie.....	76
Blok.....	77
Globálne premenné.....	78
Makrá.....	80
Viditeľnosť funkcií a premenných.....	86
Konvencie viacslovných identifikátorov.....	87
void.....	89
Voľba typu premennej.....	91
Cyklus typu for.....	93
Podčiariť na začiatku identifikátora.....	95
Reentrantnosť funkcie, rekurzia.....	96

Vstupný bod programu: main().....	99
Parametre a návratová hodnota main().....	100
Lokálne premenné.....	101
char, unsigned char, signed char.....	103
Polia a ich indexy.....	105
Priradenie ako výraz.....	109
Smerníky (pointre) a ich obsah.....	110
Hello world.....	113
Nekonečný cyklus.....	114
Premenné umiestnené v pamäti programu (FLASH).....	116
Precedencia a zátvorkovanie.....	119
Nulový smerník.....	122
Blok s jediným príkazom.....	123
Zámena priradenia a rovnosti.....	125
Predčasný odchod z cyklu.....	126
switch.....	127
switch: telo.....	128
switch: default.....	130
Formátovacie znaky.....	131
switch: break.....	133
switch: Duff's device.....	134
Rodina funkcií scanf().....	136
Rodina funkcií printf().....	138
Escape znaky a escape sekvencie.....	139
else.....	140
Reťazce.....	142
Bloky v if/else.....	148
Znaky.....	149
Chyba ako návratová hodnota funkcie.....	150
Odsadzovanie a používanie tabulátora.....	153
Zviazanosť C a UNIXu.....	154
Nadbytočné príkazy.....	156
Chybové výpisy.....	157
Knižnice a konštanty zadávané pri preklade.....	158
Lokálne definovaná premenná cyklu.....	159
Rodina funkcií typu putc() a getc().....	160
Časovanie dlhých oneskorení.....	161
Korektné ukončenie programu.....	162
Návrat z funkcie.....	163
Ukončenie programu.....	165